＜伝言ゲームルール＞

・伝えられるのは1人1回まで。

・1人の持ち時間は長くても10秒まで。

・伝えるときに周りと協力するのはナシ。

◎情報量の多い情報を伝えるにはどのような工夫があるのか考えてみよう。

8ケタ以上の数字のような、ケタ数の多い数字を正確に伝えるにはどのようにルールを変更すればよいでしょうか。

◎情報通信ネットワークについて知ろう。

１．伝言ゲームにルールという約束ごとがあったように、ネットワーク上でデータをやりとりするときにも約束ごとがあります。この約束ごとをネットワークの世界では（  　通信プロトコル（通信規約）    ）といいます。

２．ネットワークでは、通信回線を効率よく使うことができるように、データを（ 　 パケット  　 ）という小さなまとまりに分けて送受信しています。

３．インターネットでは（    TCP/IP　 ）などの通信プロトコルを利用しています。

４．パケットがまちがった情報機器に送られないように、家の住所のような役割を行う（  IPアドレス   ）という識別番号が情報機器に割り当てられている。

◎今日の授業で気づいたこと・疑問に思ったこと・感じたことについて書きましょう。