

## 5 本時のねらい

- ・アニメの中の登場人物について説明を聞いたり、話しをしたりする。
- ・ゲームを通して、コミュニケーションを楽しむ。

## 6 本時の展開

過程	活動			★準備する物 ○留意点◎評価
	児童	HRT	ALT	
Greeting Warm-up (5分)	・HRTとALTに挨拶をする。 ・簡単なゲームを楽しむ。	・児童と元気に挨拶をする。 ・デモンストレーションをして、ゲームのやり方を説明する。		○児童と一緒に、楽しくゲームをする。
About Topics (5分)	・ALTとHRTのやりとりを聞く。  ・聞き取れたことを発表し合って、内容を確かめる。 ・本時のテーマを知る。	・アニメについて話をする。 <p style="border: 1px solid black; padding: 5px;">Do you like animations? Yes/No What animations do you like? What is your favorite animation character? How about you? Are you good at drawing?</p> • ALTとHRTで話した内容について児童に質問して確認する。		○ALTの質問を、ゆっくり繰り返したり、確認したりしながら答える。
Animation Character Quiz (15分)	・ALTの説明を聞いて、持っているアニメの絵を当てる。	・ALTは、be動詞やhave can like等の言い方を使って、準備したいくつかのアニメのキャラクターについて説明する。  ・HRTは、答えがわかつたらすぐ手を挙げるよう指示する。		★絵カード ○HRTはALTの説明を、動作化するなどして補足する。
Game (15分)	・グループ毎に、フラッシュカードを使ってヒントの文作りの練習をする。  ・小さいカードを持って教室を周り、互いにヒントを出し合ってゲームを楽しむ。	・基本の表現が使えるよう、グループを回って児童を支援する。  ・ALTとHRTでデモンストレーションをして、ゲームの進め方を説明する。		★絵カード(小) CassroomEnglishを活用して、できるだけ誉めたり励ましたりする。 ◎アニメのキャラクタについて、相手に尋ねたり答えたりする。
(5分) Wrap-up Good bye	・感想や分かったことを発表する。 ・挨拶をする。	・HRTは感想や分かったことを聞く。  ・挨拶をする。		○HRTは今日の活動の良かった所を、児童に知らせる。 ○ALTからも一言!