

## ゲーム<Three Hints Game> の進め方

### **基本の表現**

I am..... I have(don't have)..... I like(don't like)..... I can(can't)....etc

### (ゲームの練習)

- 1 児童をグループに分け、円を作つて座らせる。
- 2 アニメのキャラクターのフラッシュカードを配る。
- 3 一人ずつカードをひいて、そのカードのキャラクターについて、基本の表現を使つてヒントになる文を作り、クイズを出し合つて練習する。
- 4 グループを回つて児童の活動の様子を観察する。
- 5 うまく文を作れない場合は、言い方を確認して支援する。また、単語や動作も工夫して練習できるよう声をかける。クラスルームイングリッシュを活用して褒める。
- 6 フラッシュカードを集めめる。

### (ゲーム本番)

- 1 フラッシュカードを、ペアに3枚ずつ配る。
- 2 児童はカードを他のチームに見せず、部屋を歩き回りジャンケンをする。
- 3 ジャンケンをして勝ったペアは、自分たちが持つてゐるアニメのキャラクターのフラッシュカードの中から一枚選んで、3つヒントを出して相手ペアに当ててもらう。
- 4 うまく説明して答えが当たつたら、カードを當てたペアにあげる。当たらなかつたら、カードはそのまま、次のペアをさがしてジャンケンをする。
- 5 いろいろなペアとヒントを出し合つて、ゲームを楽しむ。
- 6 カードがなくなつたら、HRT や ALT に新しいカードをもらう。
- 7 フラッシュカードを集めめる。